

SISTEMA UNIVERSITARIO ESTATAL TORNEO DE AJEDREZ VIRTUAL SUE REGLAMENTO

El torneo se promueve con el propósito de contribuir al bienestar de la comunidad educativa SUE y se jugará cumpliendo con las políticas para la realización de sesiones virtuales, que a su vez suscita el código de ética del deporte, a través del respeto y el compromiso de sus participantes.

Fecha	Agosto 8 Torneo SUE Estudiantes Torneo SUE Funcionarios
Modalidad	Sistema Suizo
Rondas	-SUE Estudiantes: 11 rondas. -SUE Funcionarios: 9 rondas.
Ritmo de juego	-SUE Estudiantes: 5 minutos finish. -SUE Funcionarios: 5 minutos finish.
W.O	El participante debe estar activo en la plataforma de lo contrario perderá la partida correspondiente.
Desempates	Sonneborn – Berger Consiste en sumar: <ol style="list-style-type: none"> 1. la totalidad de los puntos de los rivales a quien el jugador le ganó. 2. la mitad de aquellos con quien el jugador empató. 3. No suma puntos si pierde.
Plataforma de juego	Lichess
Modo	Por puntos
Publicación emparejamiento	Lichess
Cierre Inscripciones	31 de julio de 2020

INSCRIPCIONES

Se realizará a través de la planilla de inscripción autorizada por la organización, en la cual se solicitará la siguiente Información: Empresa/dependencia, nombres, apellidos, correo electrónico y Nickname Lichess.

NORMAS TÉCNICAS

Las siguientes indicaciones orientarán a los deportistas en las distintas fases del torneo: la publicación y lectura del emparejamiento de cada ronda, cómo iniciar cada ronda, el reporte de resultados y W.O, comunicación con el juez y la organización.

PUBLICACIÓN Y LECTURA DE EMPAREJAMIENTO

El emparejamiento será publicado en Lichess.org al inicio de cada una de las rondas. La primera ronda inicia a las 4:00 pm del día sábado 8 de agosto y de forma automática cada jugador será emparejado con un rival de puntaje similar, cumpliendo con el principio de emparejamiento suizo o por rendimiento. El tiempo de espera entre rondas es de 1 minuto. Es importante tener en cuenta, que las rondas se programan una vez todos los participantes hayan terminado sus respectivas partidas.

INICIO DE CADA RONDA

Los jugadores deben estar activos en la interfaz de la plataforma Lichess para ser programados. De forma automática aparecerá una pantalla donde verán el nickname del rival y el control de tiempo de 5 minutos establecido. El color de piezas aparecerá en la parte inferior de la pantalla y la orientación del tablero se ajustará dependiendo si juega con blancas o con negras

REPORTE DE RESULTADOS

La plataforma está configurada para reportar los resultados. Si un jugador no está presente en la interfaz quedará como resultado:

W.O Ganan Blancas

W.O Ganan Negras

En las partidas que si se desarrollen, el jugador que gane se le sumará el punto y quedará registrado en el sistema, al igual que si es tablas se sumará medio punto.

1 – 0 (Ganan Blancas)

½ - ½ (Empate)

0 – 1 (Ganan Negras)

COMUNICACIÓN CON EL JUEZ Y LA ORGANIZACIÓN

Durante el desarrollo del torneo, se habilitará un video conferencia en la plataforma zoom, para que puedan transmitir las inquietudes o novedades que se presenten.

INSTRUCTIVO DE INSCRIPCIÓN

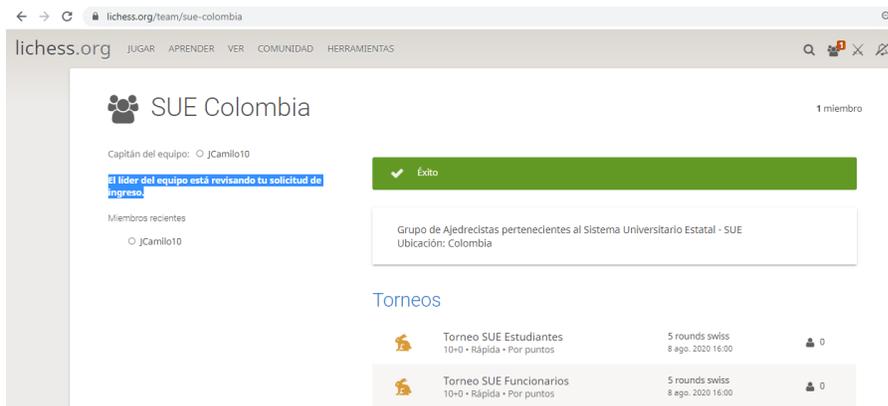
1. Iniciar sesión en Lichess.org con el usuario y contraseña personal.
2. Acceder al link del equipo SUE Colombia: <https://lichess.org/team/sue-colombia>
3. Solicitar el ingreso al grupo SUE Colombia dando click en el botón verde “unirse al equipo”.



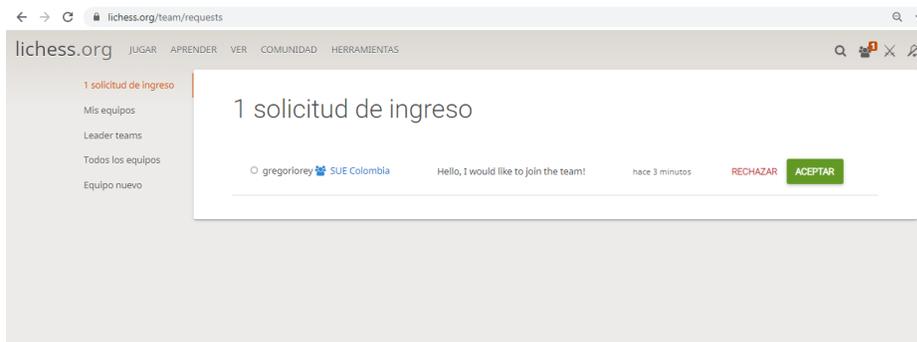
4. Posteriormente, aparecerá un tablero de Ajedrez con un ejercicio de jaque mate en 1 jugada que se debe resolver, dado que es el captcha de la plataforma. Al finalizar el jaque mate podrá dar click en el botón azul “unirse al equipo”.



5. Cuando la solicitud es enviada correctamente aparecerá la siguiente información:

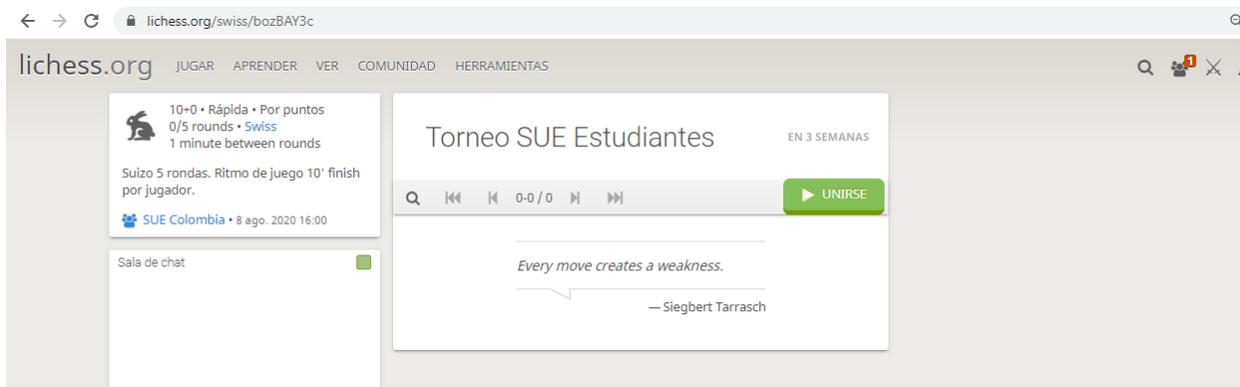


6. El organizador verificará la identidad del participante y aceptará la solicitud de ingreso al grupo.



7. Cuando el participante es aceptado, debe ingresar nuevamente al link del grupo <https://lichess.org/team/sue-colombia> y buscar el torneo correspondiente donde va a a jugar. Luego dar click en el botón verde “unirse”. Lo mismo deberá hacer con el Torneo Blitz donde todos los participantes van a jugar sin distinción.





IMPORTANTE

Está **PROHIBIDO** el uso de cualquier **AYUDA TECNOLÓGICA** durante la partida. En caso de sospecha, los jugadores tienen derecho a reportar la novedad al organizador y/o juez del torneo. Se revisará la partida, y si se detecta alguna irregularidad, se tomará la medida disciplinaria correspondiente.